


# 风琴折

## 成型尺寸: 120\*120mm

### 材质: 128g双铜双面印刷

## 封面

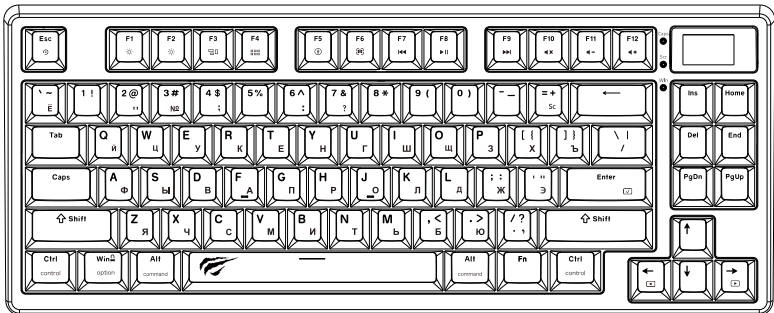
## 封底



Руководство по эксплуатации KB884L-RU

# CREATE FOR GAME

### RGB подсветка механической игровой клавиатуры



**Характеристики клавиатуры:**

Тип интерфейса: USB  
 Размеры: 348\*140\*45мм  
 Количество клавиш: 83  
 Рабочее напряжение: 5В±0.5В  
 Рабочий ток: 280мА  
 Срок службы клавиш: 50000000 нажатий  
 Длина кабеля: 1800мм  
 Совместима с Windows 2000/XP/Vista/Win7/Win8/Win10

### Подключение к компьютеру

- Включите Ваш компьютер.
- Подключите USB кабель клавиатуры к USB порту Вашего компьютера (Лучше подключать в порты непосредственно на материнской плате, чем в порты в передней части компьютера).
- Подождите одну минуту, и клавиатура автоматически распознается Вашим компьютером, без необходимости устанавливать драйвера вручную.

(Примечание: Это клавиатура с функцией plug&play, не требующая установки драйвера.)  
 Индикатор состояния: "Caps Lock", "Scroll lock", "Win lock".

### Функции дисплея:

- FN+ [Light]**: Переключение между функциями для дальнейшей настройки (всего 6 функций)
- FN+ [Light]**: Выбор функции для настройки.
- Эффект подсветки**: Нажмите **FN+ [Light]**, пока на дисплее не отобразится фраза "lighting effects", далее нажмите **FN+ [Light]**, чтобы выбрать эту функцию для настройки.  
 Нажмите **FN+ [Light]** для выбора между различными эффектами, всего их 20, и на дисплее будет выводиться название эффекта, соответствующее выбранной подсветке клавиатуры. После того, как Вы определили понравившийся Вам эффект, нажмите **FN+ [Light]**, чтобы зафиксировать выбранный эффект.
- Выбор цвета подсветки**: Нажмите **FN+ [Light]**, пока на дисплее не отобразится фраза "Light color", далее нажмите **FN+ [Light]**, чтобы выбрать эту функцию для настройки.  
 Нажмите **FN+ [Light]** для выбора между различными цветами, всего их 9, и на дисплее будет выводиться название цвета, соответствующее выбранной подсветке клавиатуры. После того, как Вы определили понравившийся Вам цвет, нажмите **FN+ [Light]**, чтобы зафиксировать выбранный цвет.

### 5. Яркость подсветки/Скорость анимации подсветки:

Нажмите **FN+ [Light]**, пока на дисплее не отобразится фраза "light brightness/light rate", далее нажмите **FN+ [Light]**, чтобы выбрать эту функцию для настройки.  
 Нажмите **FN+ [Light]** для увеличения яркости/увеличения скорости анимации, или **FN+ [Light]** для уменьшения яркости/уменьшения скорости анимации, всего 6 ступеней настройки.  
 После того, как Вы определили понравившуюся Вам яркость и скорость, нажмите **FN+ [Light]**, чтобы зафиксировать выбранные настройки.

### 6. Громкость:

Нажмите **FN+ [Light]**, пока на дисплее не отобразится фраза "Volume adjustment", далее нажмите **FN+ [Light]**, чтобы выбрать эту функцию для настройки.  
 Нажмите **FN+ [Light]** для уменьшения или увеличения уровня громкости, и после настройки уровня громкости, нажмите **FN+ [Light]**, чтобы зафиксировать его.

### 7. Язык дисплея:

Нажмите **FN+ [Light]**, пока на дисплее не отобразится фраза "Language selection", далее нажмите **FN+ [Light]**, чтобы выбрать эту функцию для настройки.  
 Нажмите **FN+ [Light]** для выбора между Китайским и Английским языками, после выбора нужного, нажмите **FN+ [Light]**, чтобы зафиксировать его. (Язык дисплея по умолчанию - Английский)

### 8. FN+ [Light]: Восстановление заводских настроек клавиатуры (Зажмите на 3 секунды)

**Поддержка двух операционных систем**

MAC: Когда переключатель режимов работы клавиатуры выставлен на позицию «MAC», клавиатура работает в режиме MAC, когда выставлен на позицию «WIN» - клавиатура работает в режиме Windows (На дисплее так же отобразится выбранный режим).

MAC OS				WIN OS			
Быстрая клавиша	Функция	Быстрая клавиша	Функция	Быстрая клавиша	Функция	Быстрая клавиша	Функция
[Light]	Уменьшение яркости дисплея	FN+ [Light]	F1	[Light]	F1	FN+ [Light]	Уменьшение яркости дисплея
[Light]	Увеличение яркости дисплея	FN+ [Light]	F2	[Light]	F2	FN+ [Light]	Увеличение яркости дисплея
[Light]	Открытие панели управления заданием	FN+ [Light]	F3	[Light]	F3	FN+ [Light]	Просмотр задан
[Light]	Открытие створки панели	FN+ [Light]	F4	[Light]	F4	FN+ [Light]	Мой компьютер
[Light]	Короткое нажатие - поиск, длинное - выключение Wi-Fi	FN+ [Light]	F5	[Light]	F5	FN+ [Light]	Поиск
[Light]	Сделать скриншот	FN+ [Light]	F6	[Light]	F6	FN+ [Light]	Сделать скриншот
[Light]	Продвижение трек	FN+ [Light]	F7	[Light]	F7	FN+ [Light]	Продвижение трек
[Light]	Продвижение плеера	FN+ [Light]	F8	[Light]	F8	FN+ [Light]	Продвижение плеера
[Light]	Следующий трек	FN+ [Light]	F9	[Light]	F9	FN+ [Light]	Следующий трек
[Light]	Выключить звук	FN+ [Light]	F10	[Light]	F10	FN+ [Light]	Выключить звук
[Light]	Уменьшить уровень звука	FN+ [Light]	F11	[Light]	F11	FN+ [Light]	Уменьшить уровень звука
[Light]	Увеличить уровень звука	FN+ [Light]	F12	[Light]	F12	FN+ [Light]	Увеличить уровень звука
[Light]	++	FN+ [Light]	/	[Light]	==	FN+ [Light]	Scroll

### Функция блокировки кнопки Win

Fn + [Win] - блокировка/разблокировка клавиши Win (после блокировки WIN загорается соответствующий индикатор и на дисплее загорается значок блокировки)


Для возможности настройки функций клавиатуры перейдите по ссылке <https://www.havit.hk/downloads/> для скачивания драйвера устройства.

**Примечание:**

- Драйвер поддерживает функцию анимации подсветки в ритм музыки/звуку, воспроизводимым на компьютере, к которому подключено устройство. Для этого необходимо выбрать эффект подсветки «music rhythm mode» в программном обеспечении устройства.
- Название драйвера: "KB884L Gaming Keyboard"

**Шаги для самостоятельного устранения неполадок:**

- Вставьте кабель USB в другой порт USB на компьютере.
- Если вы использовали концентратор USB, попробуйте подключить клавиатуру к компьютеру напрямую.
- Было бы лучше подключить его к USB-портам, расположенным на задней панели корпуса, а не на передней.
- Проверьте USB-концентратор на наличие посторонних предметов или пыли.
- Отсоедините и снова вставьте разъем USB.
- Перезагрузите компьютер.



www.havitsmart.com

产品名称:	KB884L-RU说明书
材质:	128g双铜
折法:	风琴折
尺寸:	120*120(mm)
设计人:	设计部——何筱杰
定稿日期:	2023.12.13